ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES FORMATO REGISTRO DESARROLLO ACTIVIDADES SERVICIO CENTRO DÍA CASA DE LA SABIDURÍA	Código: FOR-PSS-570 Versión: 2 Fecha: Memo I2026013611 - 30/04/2026 Página: 1 de 1

Clasificación: Información pública reservada

1. Servicio Social:	Comunidad de cuidado	1.1. Unidad Operativa:	Hogar San José Saramita		
1.2 Localidad:	No aplica	1.3 Fecha Ejecución:	31/07/2026	al	31/07/2026
2. Línea:	Espacios para la realización	2.1. Componente:	Atención integral		
2.2. Nombre encuentro:	Tiempo libre				
2.3. Nombre persona equipo Interdisciplinario encargado:	Mayreth Cruz Ramírez				

3. DESARROLLO

3.1. OBJETIVO GENERAL

Fomentar la construcción del proyecto de vida institucional de las personas mayores de la comunidad de cuidado, mediante su vinculación en espacios para el disfrute del tiempo libre y el reconocimiento de intereses, gustos, preferencias y necesidades, con el fin de fomentar el respeto a su individualidad, su percepción de bienestar integral y su calidad de vida.

3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1. Fomentar el disfrute del ocio y tiempo libre, mediante actividades recreativas, culturales y lúdicas que resulten significativas para las personas mayores de la comunidad de cuidado según sus gustos e intereses, con el fin de favorecer su bienestar, confort y calidad de vida.
2. Promover el fortalecimiento del proyecto de vida de las personas mayores en el medio institucional, mediante el reconocimiento de sus preferencias, intereses, capacidades y propósitos personales, favoreciendo su bienestar emocional, procesos identitarios, autonomía y adaptación positiva al entorno.

3.3. METODOLOGÍA

3.3.1 MOMENTO INICIAL	**Actividad 1. Tiempo libre (31/07/2026):** Se lleva a cabo actividad orientada a favorecer el adecuado manejo y disfrute del tiempo libre de las personas mayores, por medio de actividades lúdicas, en las que se favorezca su percepción de bienestar y el mantenimiento de sus habilidades de desempeño. Se realiza convocatoria de las personas mayores, dando inicio con la explicación del objetivo de la sesión y la metodología a desarrollar.
3.3.2. MOMENTO CENTRAL	**Actividad 1. Tiempo libre (31/07/2026): 2:00 pm - 3:00 pm** La sesión se desarrolla mediante actividad lúdica, en la cual se hace alusión a los juegos tradicionales, mediante dinámica el "Stop". De esta forma, a partir de una letra se brindan indicaciones a las personas mayores vinculadas para completar las categorías dadas según las características de las mismas. En el trascurso de la sesión se incentiva la estimulación de funciones cognitivas de memoria semántica, asociación y categorización; para tal fin se brindan apoyos para favorecer la evocación con pistas, logrando la permanencia en la tarea y completando cada una de las categorías propuestas. Con base en la metodología empleada, la actividad se orienta a las personas mayores quienes conservan funciones cognitivas básicas y con reconocimiento de los fonemas de cada letra; lo anterior, considerando sus gustos e intereses.
3.3.3. MOMENTO FINAL	**Actividad 1. Tiempo libre (31/07/2026):** Se realiza el cierre de la sesión mediante espacio de retroalimentación, en el cual se busca identificar el nivel de satisfacción por la actividad desarrollada y el interés por continuar participando en los espacios propuestos. Se finaliza invitando a las personas mayores a continuar vinculándose en estas actividades, dada la importancia de las mismas en la percepción de bienestar. Se cuenta con la participación de 24 personas mayores.

3.4. RECURSOS

Tablero acrílico Marcadores Borrador	Terapeuta Ocupacional Talleristas en artes y oficios Personas mayores

4. EVALUACIÓN ENCUENTRO

Actividad 1. Tiempo libre (31/07/2026): Por medio de la actividad desarrollada se fomenta la participación de las personas mayores en actividades de esparcimiento que resultan significativas, en tanto, se relaciona con sus gustos, intereses y capacidad de desempeño. En esta medida, la sesión se desarrolla entorno a los juegos tradicionales, ya que este tipo de juegos son reconocidos por las personas mayores al coincidir con sus experiencias ocupacionales, lo cual incide a nivel volitivo en su disposición para participar de la actividad y en la percepción de bienestar ligada al disfrute del tiempo libre. Adicionalmente, dadas las demandas de la tarea, a partir de la actividad desarrollada se favorece la estimulación de funciones cognitivas de atención, memoria y asociación.

María Magdalena Sanchez Perez	23265325	Persona mayor	No firma
María Marlen Sanchez	35400201	Persona mayor	M Marlen Sanchez

Fecha evaluación del encuentro:	31/07/2026		
Nombres y apellidos de la persona del equipo interdisciplinario encargado de la persona que evalúa:	Diana Marcela Carvajal Pinto	Firma de la persona del equipo interdisciplinario encargado de la persona que evalúa:	Diana M. Carvajal

REGISTRO FOTOGRÁFICO

ESPACIOS PARA LA REALIZACIÓN

JULIO 2026

Actividad 1. Tiempo libre (31/07/2026)



NOTA: El registro fotográfico original reposa en el Drive de la Comunidad de Cuidado Hogar San José Saramita